

DISTRIBUCIÓN CUATRIMESTRAL DE LA CARRERA DE INGENIERÍA EN ENTORNOS VIRTUALES Y NEGOCIOS DIGITALES. EN COMPETENCIAS PROFESIONALES

CUATRIMESTRE ÁREAS DEL CONOCIMIENTO	7o.	8o.	9o.	10o.	ESTADÍA
FORMACIÓN CIENTÍFICA	MATEMÁTICAS PARA INGENIERÍA I 60 HRS		MATEMÁTICAS PARA INGENIERÍA II 75 HRS		
		BASE DE DATOS PARA NEGOCIOS DIGITALES 90 HRS	ANALÍTICA DE DATOS PARA NEGOCIOS DIGITALES 90 HRS	INTELIGENCIA DE NEGOCIOS 90 HRS	
		ANIMACIÓN DIGITAL AVANZADA 75 HRS	PROGRAMACIÓN PARA ENTORNOS VIRTUALES 90 HRS	CIBERSEGURIDAD APLICADA A LOS NEGOCIOS 60 HRS	PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES WEB PROGRESIVAS 105 HRS
		PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS I 90 HRS	PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS II 45 HRS		INTEGRADORA 30 HRS
		PRODUCCIÓN DE EFECTOS VISUALES 45 HRS		GESTIÓN DE PROYECTOS I 60 HRS	GESTIÓN DE PROYECTOS II 60 HRS
			EMPRENDIMIENTO DIGITAL 45 HRS		
		INGLÉS VI 60 HRS	INGLÉS VII 60 HRS	INGLÉS VIII 60 HRS	INGLÉS IX 60 HRS
FORMACIÓN PERTINENTE					
LENGUAS					
FORMACIÓN DIRECTIVA					
TOTALS	45 HRS	45 HRS	30 HRS	30 HRS	
	375 HRS	375 HRS	375 HRS	375 HRS	480 HRS.

[Signature]
MTRO. VÍCTOR MANUEL DEL VILLAR DELGADILLO
RECTOR

[Signature]
MTRA. BRENDA FLORES ALARCÓN
DIRECTORA ACADÉMICA



DEL PLAN DE ESTUDIOS VIGENTE EN SEPTIEMBRE DE 2020